

Digitalisierung
Analoge und Digitale
Grundlagen
Aufbau des Internets
Vernetzung
html-Seminar

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt
von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020

Inhaltsverzeichnis

Seite

1. Analoge Technik	3
2. Digitale Technik	5
3. Was ist Hexadezimal	7
4. Der Personalcomputer (PC)	8
5. Das Internet	9
5.1 Entstehung des Internets	9
5.2 Datenübertragung mit TCP/IP	9
5.3 Grundlagen des World Wide Web	10
5.3.1 Begriffe des World Wide Web	10
5.3.1.1 Browser	10
5.3.1.2 HTML	10
5.3.1.3 LINKS	11
5.3.1.4 Surfen	11
5.3.1.5 Suchmaschinen	11
5.3.1.6 Webadresse/URL	11
(Uniform Resource Locator)	
5.3.1.7 E-Mail-Adresse	12
6. Was ist Industrie 4.0 ?	12
6.1 5G Mobilfunkstandard	13
6.2 4G Mobilstandard (LTE)	13
7. Schule mit Corona	13
7.1 Mit Technik gegen Viren	13
7.2 Wie müßte homescooling funktionieren	13
7.3. Aufgaben des Digitalbeauftragten	13
7.3.1 Schnellen Internetanschluß bestellen.	13
7.3.2 Webseite und Service-Provider	14
7.3.3 Vernetzung der Schule.	14
7.3.4 Lehrstoff digital zu den Schülern	14
7.3.5 Aufgabe der Schüler	15
7.3.6 Wie sollte man lernen.	15
8. HTML Seminar	16

**Alle reden von der Digitalisierung,
aber was ist das eigentlich ?**

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt
von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020

Hier ein paar Infos von Grund auf.

1. Analoge Technik

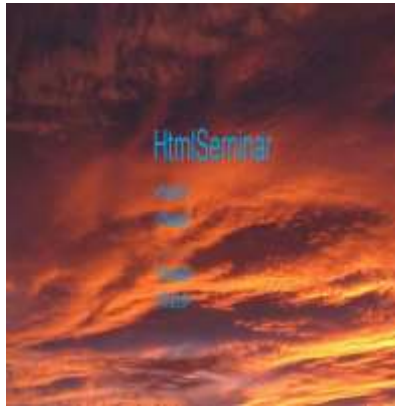
Nachdem man Strom erzeugen konnte ging die Entwicklung weiter und es wurde der Schwingkreis aus Spulen und Kondensatoren erfunden. Es wurden nun Trägerfrequenzen entwickelt, wodurch nun durch die Modulations – und Ausstrahlungsfähigkeit elektromagnetischer Wellen der Rundfunk übertragen wurde und später auch Fernsehen. Dann wurde wieder demoduliert und mit Antennen und Empfangsgeräten empfangen. Die Frequenzbereiche wurden nun zugewiesen für Langwellen (Khz), Mittelwellen, Kurzwellen (Amateurfunk), UKW-Radio und UHF-Fernsehen, alles noch analog. Heute ist man so weit, daß man digitale Daten überträgt, siehe Digitalradio, Internet, Digitalfernsehen, Digitalfunk. Heute gibt es auch keine Spulen und Kondensatoren dafür, heute gibt es Kleinstelektronik, die maschinell auf Leiterplatten aufgedampft wird, dadurch gibt es heute so kleine Smartphones, die unendlich viel Funktionen können. Durch Modulationen konnte man nun senden und empfangen. Der Rundfunk war erfunden. In den 40iger und 50iger Jahren gab es den alten Volksempfänger, ein schwarzer Kasten mit einem Lautsprecher in der Mitte. Damit hörte ich die Übertragung der Fußball-WM 1954, wo Deutschland Ungarn 3: 2 schlug.

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt
von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020

8.HtmlSeminar



Vorwort

Warum dieses HtmlSeminar.

**Html 4.0 ist einfach, um links zu setzen
ohne komplizierte Tools.**

**Viele sagen,es ist veraltet. Diese
Menschen können von Grund auf nicht
programmieren. Sie meinen
mit Tools können Sie einfach ohne**

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt
von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020

zu programmieren Webseiten schreiben.

Es wird nur verlagert,

denn nun muss man die Sprache

der Tools lernen. Wenn Sie etwas

ändern wollen, z.B. einen Link setzen, dann gibt

es Probleme, wenn es nicht funktioniert.

Lernen Sie html. Sie können damit auch pdf-

files verlinken, dann ist es einfach ganze

Baumstrukturen aufzubauen. Siehe

www.cknow.biz

(Dezentrale Cloud)

Da pdf-files mit fast allen Geräten im Internet

aufgerufen werden können, können Sie ganz

einfache Netzstrukturen aufbauen. Praktisch

eine Dezentrale Cloud. Ich habe bei einem

Innovationswettbewerb 2018 von der IHK

München eine Auszeichnung bekommen.

WWW.cknow.biz. Da steht über meine

Dezentrale Cloud alles drin

Ich biete hier html auf Basis 4.0 an. Heute gibt es

schon html5, was aber meist alte Browser nicht

können. Sie können in html-Seiten viele

komplizierte Sachen programmieren und

linksbündig.. Ich empfehle Ihnen, Ihre Befehle so

simple wie möglich zu programmieren. Dann

haben Sie auch kein Problem mit den

verschiedenen Browsern und Geräten und

müssen nicht alles testen. Das ist dann auch

sehr änderungsfreundlich. Einfaches html kann

fast jeder Browser lesen, Sie haben dann auch

mit den Smartphones keine Probleme.

Wenn sie versuchen alles auch noch

linksbündig zu programmieren, ist es nach

meiner Meinung noch besser. Aber Sie sind

hier erst am Anfang und Sie sollten html von

Grund auf lernen, denn das ist die Basis für

jede Website, besonders für die Jugend, denn

Sie sollten nicht nur Webseiten konsumieren,

sondern auch versuchen eigene zu entwickeln,

dass fördert die Bildung, die sie für die Zukunft

dringend brauchen. Sie können zwar die vielen

Tools benutzen, aber da wissen Sie nicht was

passiert und Sie können es schlecht ändern.

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt

von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020

Ein Webdesigner ist nicht billig und Sie sollten schon wissen, was auf Ihrer Website passiert. Zuerst brauchen Sie einen html-Editor, im Zeitschriftenmarkt nachschauen oder Kollegen fragen, und es auf Ihren PC installieren. Nun aber zur html 4.0 Sprache.

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1. Grundgerüst (Beispiel 1)	20
2. Farben und Schriftgrößen (Beispiel 2)	21
2.1 Farben	22
2.2 Schriftgrößen	22
Textverarbeitung (Beispiel 3)	
2.3 Linksbündig, rechtsbündig	23
2.4 listenorientierter Text	26
Fließtext, Text tiefer, Text höher	
2.5 Listen, numerierter Text, alphabetische Struktur, Bullets	27
2.6 Schriftart, Schriftgröße, font-Befehl	28
3. Lerntest	29
3.1 Beispiel 1 Grundgerüst	29
3.2 Beispiel 2 Farben & Schriften	29
3.3 Beispiel 3 Textverarbeitung	29
3.4 Beispiel 4 Links, Laufschrift, Bildverarbeitung,	29
4. Verlinkung	30
4.1 mail-Verlinkung	30
4.2 Website-Verlinkung	30
4.3 Website-Verlinkung	30
4.4 Website mit Grafik	30
4.5 Website-Verlinkung mit Audio oder Video	30
4.6 Marquee-Befehl laufschrift	31
5. Tabellenstruktur.	31
5.1 Einfaches Formular (Beispiel 5)	32
5.2 Einbinden von Javascript	33
6. Frames und anderes	33

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020

7.. Live-Beispiele des Seminars	34
8. ftp Programm	34
9. Was ist noch wichtig	34
10. Zusammenfassung	35

10.Zusammenfassung

Es gibt viel zu tun. Technische und IT-Ausbildung sind Voraussetzungen. Viele Firmen, wie auch Microsoft, unterstützen junge Menschen mit kostenloser technischer Weiterbildung. Voraussetzung ist natürlich eine gute Schulbildung. Also Jugend: „Packen wir es an“. Wenn Ihr Fragen habt, schickt mir einfach zum Thema kurz eine mail. Vielleicht kann ich Euch einen Tipp geben, wozu auch meine technischen Apps einen Überblick geben. (siehe www.cknow.de).

Dieses Buch bzw. ebook habe ich geschrieben, daß die jungen Menschen, sich schnell in der Digitalisierung zurechtfinden und sich dann spezialisieren können. Ich finde, es ist aber auch wichtig, besonders für die MINT-Berufe, eine handwerkliche Ausbildung zu machen, um dann ein sinnvolles Studium aufzusetzen. Die, die Abitur machen und dann gleich studieren sind meist für die Industrie verbildet und nicht zu gebrauchen.

Die moderne Arbeitswelt hat projektbezogene Jobs mit flachen Hierarchien

Wer fit ist bekommt auch den nächsten Auftrag.

Nur mit dem Smartphone zu surfen, zu spielen und zweifelhafte Videos anzuschauen, hat mit Digitalisierung nichts zu tun.

Es gehören dazu.

Ein Textverarbeitungsprogramm, eine Tabellenverarbeitung, eine Webseite mit html ein Vernetzungsprogramm www.cknow.biz eine dezentrale Cloud, Datenbanken, Blockchains u. anderes. Mehr in anderen Büchern von mir.

Dieses Dokument und Ideen sind urheberrechtlich geschützt von Computer & Kommunikation.

Es wird keinerlei Haftung für Fehler jeder Art übernommen.

Verfasser und copyright Heinz-Otto Weißbrich 2020