

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetshop Plattform CoKo

www.cknow.info

Internet of Things (IoT)

Industrie 4.0 M2M

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Alle Inhalte sind nach bestem Wissen entstanden und dienen der Einführung ins Thema
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation.
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Fehler oder Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Fehler oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich 2016

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetshop Plattform CoKo

www.cknow.info

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1. Was ist IoT ?	3
2. Was sind die Voraussetzungen für IoT ?	3
3. Lösungsanbieter für Kunden	3
4. Beispiel einer Powerline/WLAN Vernetzung	4
5. Wie realisiere ich die Lösung ?	5
6. Narrow Band IoT	5
7. Zusammenfassung	6

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Alle Inhalte sind nach bestem Wissen entstanden und dienen der Einführung ins Thema
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation.
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Fehler oder Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Fehler oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich 2016

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetshop Plattform CoKo

www.cknow.info

1. Was ist IoT?

Das **IoT** ist die Zukunft für modernen Maschinenbau. Sie müssen sich vorstellen, jedes Teil einer Maschine ist mit dem Smartphone abfragbar bzw. es läuft automatisch und liefert Fehler direkt zum Service. Die Firma Thyssen AG hat z.B. all ihre Fahrstühle der Welt vernetzt. Tut z.B. ein Elektromotor nicht mehr richtig laufen, kommt automatisch eine Meldung an den vernetzten Service, daß der Motor demnächst ausgewechselt werden müßte.

2. Was sind die Voraussetzungen für IoT ?

3. Lösungsanbieter für Kunden

4. Beispiel einer Powerline/WLAN Vernetzung

5. Wie realisiere ich die Lösung

6. Narrow Band IoT

7. Zusammenfassung

- Diese App dient der Einführung in das Internet der Dinge (IoT) oder Industrie 4.0. Sie soll grob zeigen, was es auf dem Markt gibt und was alles möglich ist. Alles ist nach bestem Wissen geschrieben.
- Es gibt viel zu tun. Technische und IT-Ausbildung sind Voraussetzungen. Viele Firmen, wie auch Microsoft unterstützen junge Menschen mit kostenloser technischer Weiterbildung. Voraussetzung ist natürlich eine gute Schulbildung. Also Jugend: „Packen wirs an“. Wenn Ihr Fragen habt, schickt mir einfach zum Thema kurz eine mail. Vielleicht kann ich Euch einen Tipp geben, wozu auch meine technischen Apps einen Überblick geben sollen.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Alle Inhalte sind nach bestem Wissen entstanden und dienen der Einführung ins Thema
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation.
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Fehler oder Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Fehler oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich 2016