

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

HtmlSeminar



Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

Vorwort

Warum biete ich dieses HtmlSeminar an. Mit einer Reihe von Apps im Win-Store habe ich Angebote für besonders kleinere Firmen, wie man ein modernes digitalisiertes Büro aufbaut. Hierzu gehören z.B. ein schnelles Internet, Hausvernetzung, WLANInfos, Digitalisierung, Dezentrale Cloud und für jede Firma eine homepage. Damit präsentieren Sie Ihre Firma.

Ich biete hier html auf Basis 4.0 an. Heute gibt es schon html5, was aber meist alte Browser nicht können. Sie können in html-Seiten viele komplizierte Sachen programmieren. Ich empfehle Ihnen, Ihre Befehle so simple wie möglich zu programmieren. Dann haben Sie auch kein Problem mit den verschiedenen Browsern und müssen nicht alles testen. Das ist dann auch sehr änderungsfreundlich. Einfaches html kann fast jeder Browser lesen, Sie haben dann auch mit den Smartphones keine Probleme.

Wenn sie versuchen alles auch noch linksbündig zu programmieren, ist es nach meiner Meinung noch besser. Aber Sie sind hier erst am Anfang und Sie sollten html von Grund auf lernen, denn das ist die Basis für jede Website, besonders für die Jugend, denn Sie sollten nicht nur Webseiten konsumieren, sondern auch versuchen eigene zu entwickeln, dass fördert die Bildung, die sie für die Zukunft dringend brauchen. Sie können zwar die vielen Tools benutzen, aber da wissen Sie nicht was passiert und Sie können es schlecht ändern. Ein Webdesigner ist nicht billig und Sie sollten schon wissen, was auf Ihrer Website passiert.

Zuerst brauchen Sie einen html-Editor, im Zeitschriftenmarkt nachschauen oder Kollegen fragen, und Ihren PC.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshoots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

Inhaltsverzeichnis

	Seite
Vorwort	2
1. Grundgerüst (Beispiel 1)	4
2. Farben und Schriftgrößen (Beispiel 2)	5
2.1 Farben	6
2.2 Schriftgrößen	6
3. Textverarbeitung (Beispiel 3)	7
3.1 Linksbündig, rechtsbündig, Fließtext, Text tiefer, Text höher	7
3.2 Listen, numerierter Text, alphabetische Struktur, Bullets u.a.	9
3.3 Schriftart, Schriftgröße, font-Befehl	11
4. Lerntest	12
4.1 Beispiel 1 Grundgerüst	12
4.2 Beispiel 2 Farben & Schriften	12
4.3 Beispiel 3 Textverarbeitung	12
5. Links, Laufschrift, Bildverarbeitung, Audio, Video (Beispiel 4)	13
5.1 mail-Verlinkung	13
5.2 Website-Verlinkung	13
5.3 Website-Verlinkung mit Grafik	13
5.4 Website-Verlinkung mit Audio oder Video	13
5.5 Mit dem Marquee-Befehl können Sie eine Laufschrift erzeugen	14
6. Tabellenstruktur (Beispiel 5)	15
7. Einfaches Formular (Beispiel 6)	16
8. Einbinden von Javascript	17
9. Frames und anderes	17
10. Zuordnung von Bildern auf einer Karte	18
10.1 map-Befehl	18
10.2 area-Anweisung	18
10.3 shape=rect coords Anweisung	18
10.3.1 Rechteck	18
10.3.2 Kreis	18
10.3.3 Beliebige Viereck	19
10.3.4 Zuordnung zu Dateien, Websites oder Grafiken	19
10.4 Beispiel an einer Deutschlandkarte mit 16 Hauptstädten von den Bundesländern (Beispiel 7)	21
11. Live-Beispiele des Seminars	22
11.1 Grundgerüst (Beispiel 1)	22
11.2 Farben Beispiel 2)	22
11.3 Textverarbeitung (Beispiel 3)	22
11.4 Links, Laufschrift, Bildverarbeitung (Beispiel 4)	22
11.5 Tabellen (Beispiel 5)	22
11.6 Formulare (Beispiel 6)	22
11.7 Deutschlandkarte mit Städtezugriff (Beispiel 7)	22
12. FTP-Programm	23
13. Zusammenfassung	24

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

1. Grundgerüst (Beispiel 1)

```
<html>
<head>
<title>Titel der Web-Seite </title>
</head>
<body>
<br>
Text der gezeigt werden soll
<br>
</body>
</html>
```

Kommentare <!--

Das Grundgerüst einer html-Seite fängt mit dem <html> Befehl an und endet mit </html>.

Grundbefehle wie <html>, <title>, <head>, <body> etc.,

müssen auch wieder beendet werden. Wenn Sie es testen wollen, können Sie Ihren Browser offline aufrufen und Sie können sehen, ob es funktioniert.

Das machen Sie so:

- Browser aufrufen
- Statt Webadresse geben Sie C: ein, dann sehen Sie Ihre PC-Ordner.
- Dann machen Sie einen neuen Ordner unter C:\htmlkurs
- Dann rufen Sie Ihre html-Seite mit dem abgespeicherten Grundgerüst auf, z.B. grger.htm
- Hat es funktioniert, sehen Sie nun den Text Ihrer Website auf Ihrem Browser.
- Wenn Sie die rechte Maustaste betätigen, erscheint der Code, wie oben angegeben.
- Damit das alles offline funktioniert, sollten Sie alles in einem Ordner auf Ihrem PC abspeichern. Im Übrigen können Sie, wenn Sie die App kaufen, den html-Code in Ihren html-Editor kopieren und dann verstehen und testen.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

2. Farben und Schriftgrößen (Beispiel 2)

```
<html>
<head>
<title>HTML Beispiel 2</title>
</head>
<body>
<BODY TEXT="#000000" BGcolor="FFFFFF">
<CENTER>
<h1> Meine Homepage </h1>
</CENTER>

<p>

<h2>Meine Adresse:</h2>
<FONT COLOR="#FF0000"><h3>Meine Adresse:</h3>
<FONT COLOR="#00FF00"><h4>Meine Adresse:</h4>
<FONT COLOR="#0000FF"><h5>Meine Adresse:</h5><h6>Meine Adresse:</h6>
<FONT COLOR="#000000">
Erwin Mustermann
<br>
Wolkestr. 7
<br>
11111 Himmel
<p>
Tel.: +89/1234567
<br>
Fax: +89/7654321
<p>Text der gezeigt werden soll</b>
</body>
</html>
```

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt
Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.
Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.
Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

html und title kennen Sie schon.

2.1 Farben

- Der body-Befehl gibt nun an, welche Farbe die Schrift TEXT="#000000" hat. Hierbei ist 000000 = schwarz, FFFFFFFF = weiß, alles in hexadezimal angegeben. Siehe meine App Digitalisierung. Die Farben sind in 3 Grundfarben eingeteilt. Dabei ist FF0000 = rot , 00FF00 = grün, 0000FF = blau. Diese Farben können Sie nun beliebig mischen.
- und wie die Hintergrundfarbe ist hier, BGcolor="FFFFFF" weiß.

2.2 Schriftgrößen

- Die Schriftgrößen können Sie erst einmal einfach von h1 bis h6 einteilen, wobei h1 die größte und h6 die kleinste Schrift ist.
- Hier gibt es noch den Befehl <Center>. Damit wird die Schrift in die Mitte gesetzt. Mit </Center> wird die Schrift wieder linksbündig.
- Nachdem verschiedene Farben von h1 bis h6 angegeben wurden, wurde mit die Schriftfarbe wieder auf schwarz gesetzt.
- Hier sehen Sie noch den Befehl . Das bedeutet die Schrift wird fett geschrieben. beendet die Fettschrift wieder.
- Dann gibt es noch den Befehl
. Der bedeutet Zeilenvorschub. Dieses Beispiel wird mit </body> und </html> abgeschlossen. Sie können es nun testen.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

3. Textverarbeitung (Beispiel 3)

Jetzt wird es ein wenig komplizierter.

Hier sehen Sie in Zeile 3 den meta-Befehl, wo mit iso-8859-1 der Zeichensatz angegeben wird.

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<title>HTML Beispiel 3</title>
</head>
<body text="#000000" bgcolor="#00CCDD">
Textbearbeitung
<center>
<h1>
Meine Homepage</h1></center>
```

3.1 Linksbündig, rechtsbündig, Fließtext, Text tiefer, Text höher

```
<left>
Das heißt linksbündig
<h1>Textbearbeitung</h1>
<h2><font color="#FF0000">Textbearbeitung</h2></font>
<h3><font color="#00FF00">Textbearbeitung</h3></font>
<h1><font color="#0000FF">Textbearbeitung</h1></font>
<h2>
<font color="#000000">H<sub>2</sub>O; X<sup>2</sup>;
<i>Seminar</i></font></h2>
In dieser Zeile sehen Sie den sub-Befehl, da können Sie eine Zahl tiefer stellen,
den sup-Befehl stellt eine Zahl höher, der i-Befehl macht den Text Seminar kursiv.
Sie wissen ja noch der b-Befehl macht den Text fett.
<b><font color="#000000">Erwin Mustermann</font></b>
<br><b><font color="#000000"><font size=+1>Wolkestr. 7</font></font></b>
<br><b><font color="#000000"><font size=-1>11111 Himmel</font></font></b>
</left>
<h1><center><p><b><font color="#000000">Absatztypen</font></b></center></h1>
```

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt
Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.
Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung.
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.
Verfasser Heinz-Otto Weißbrich, copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

```
<div ALIGN=right><h2><b><font  
color="#000000">Rechtsbuendig</font></b></h2></div>
```

Mit dem div ALIGN=right -Befehl kann ich einen Text rechtsbündig machen.

```
<b><div ALIGN=justify><font color="#000000">Fliesstext</font></DIV></b>
```

Mit dem justify Befehl koennen Sie einen Fließtext erzeugen.

```
<p><b><font color="#000000">Text,der gezeigt werden soll Text, der gezeigt  
werden soll Text, der gezeigt werden soll Text, der gezeigt werden soll  
Text, der gezeigt werden soll. Text der gezeigt werden soll.</font></b>
```

```
<br><b><font color="#000000">Fetter Text</font></b>
```

```
<i><u><font color="#FF0000">>Kursiver und unterstrichener Text</font></u></i>
```

```
<i><font color="#FF0000">Text der gezeigt werden soll Text der gezeigt werden soll  
Text der gezeigt werden soll Text der gezeigt werden soll Text der gezeigt werden soll  
Text der gezeigt werden  
soll.</font></i>
```

Der </i>-Befehl beendet den Text mit der entsprechenden Farbe und den Kursiv-Text.

Sie müssen bei html sauber arbeiten, d.h. Die Befehlsanweisungen gehen von außen nach innen und werden geschlossen von innen nach außen.

Beispiel: Fetter Text

```
<br>
```

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

3.2 Listen, numerierter Text, alphabetische Struktur, Bullets u.a.

Wir kommen nun zu den Listen oder numeriertem Text

```
<center><h1>Listen</h1></center>
```

```
<left>
```

```
<h3><b>Listen mit Numerierung</b></h3>
```

Mit `` und `` können Listen numeriert werden, hier fängt die Liste immer mit 1. an.

```
<ol>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "1." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "2." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "3." vorangestellt</li>
```

```
</ol>
```

Hier beginnt der Text mit 7.

```
<ol start=7>
```

```
<li>Listeneintrag, beginnt bei "7." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "8." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "9." vorangestellt</li>
```

```
</ol>
```

Hier alphabetische Numerierung

```
<ol type="A">
```

```
<li>Alphabetische Numerierung mit A. B. C. ....</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "B." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "C." vorangestellt</li>
```

```
</ol>
```

```
<ol type="a">
```

```
<li>Alphabetische Numerierung mit a. b. c. ....</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "b." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "c." vorangestellt</li>
```

```
</ol>
```

```
<ol type="I">
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt römisch "I." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt römisch "II." vorangestellt</li>
```

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

```
<li>Listeneintrag, bekommt römisch "III" vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "IV." vorangestellt</li>
```

```
</ol>
```

```
<ol>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "1." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "2." vorangestellt</li>
```

```
<li>Listeneintrag, bekommt "3." vorangestellt</li>
```

```
</ol>
```

```
<ol>
```

Hier werden Listen mit Bullet-Symbolen dargestellt.

```
<h3><b>Listen mit Bullet-Symbol</b></h3>
```

```
<ul type=circle>
```

```
<li> rundes Bullet Zeichen </li>
```

```
</ul>
```

```
<ul type=square>
```

```
<li> eckiges Bullet Zeichen </li>
```

```
</ul>
```

```
<ul type=disc>
```

```
<li> Dateisymbol </li>
```

```
</ul>
```

```
</left></body>
```

```
</html>
```

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

3.3 Schriftart, Schriftgröße, font-Befehl

```
<font face="Arial,Helvetica"><font size=-1>Text</font>
```

Dieses Beispiel zeigt, wie man die Textart und die Schriftgröße anders darstellen kann. Desto kleiner die Zahl ist, desto kleiner wird die Schrift. Bei +3 wird sie wesentlich größer.

Copyright 2018 Heinz-Otto Weißbrich

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt
Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.
Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.
Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

4. Lerntest

Hier können Sie das testen, was Sie bis hier gelernt haben. Sie sehen hier, daß die Website nicht mit `http://...` aufrufen, sie steht also nicht im Internet, sondern in dem Ordner, hier `C:/htmlkurs`, **nur in diesem Ordner (kein Unterordner)**, wo Sie auf Ihrem PC die Websites entwickeln, wie vorher beschrieben. Versuchen Sie das, was Sie gelernt haben in Ihre Website auf Ihrem PC zu speichern und mit einem Browser offline zu testen.

4.1 Beispiel 1 Grundgerüst

```
<fontface="Arial"><fontcolor="#000000"><font size=-1>  
<a href="grger.htm">Grundger&uuml;st</a></font></font></font>
```

4.2 Beispiel 2 Farben & Schriften

```
<font face="Arial"><font color="#000000"><font size=-1>  
<a href="farben.htm">Farben</a></font></font></font>
```

4.3 Beispiel 3 Textverarbeitung

```
<font face="Arial"><font color="#000000"><font size=-1>  
<a href="textver.htm">Textbearbeitung</a></font></font></font>
```

Copyright 2018 Heinz-Otto Weißbrich

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt
Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.
Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.
Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

5. Links, Laufschrift, Bildverarbeitung, Audio, Video (Beispiel 4)

5.1 mail-Verlinkung

Hier sehen Sie, wie mit `` eine mail angesprochen wird.

```
<font color="#000000"><font size=-1>
<a href="mailto:xxxxx@aol.com">eMail:</a></font></font>
```

5.2 Website-Verlinkung

Hier sehen Sie, wie mit `` eine Website angesprochen wird. Dabei muß diese Website im Service-Provider mit einer index.htm über ein ftp-Programm installiert werden.

```
<b><font face="Arial,Helvetica"><font size=-1>
<a href="http://www.xxxxx.de">homepage</a>
</font></b>
```

5.3 Website-Verlinkung mit Grafik

In diesem Beispiel können Sie mit einer Grafik oder einem Bild von Ihnen eine Website aufrufen.

```
<a href="http://www.xxxxx.de/appistor.htm">
<img SRC="http://www.xxxxx.de/ittecapp.jpg" BORDER=0></a>
```

5.4 Website-Verlinkung mit Audio oder Video

```
<a href="http://www.xxxxx.de/ttvid1.mp4">
<font size="+0" face="Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif"> ein kleines Video</font></a>
Erklärung
```

Hier sehen Sie, daß Sie auch ein kleines Video (mp4) oder Audio (mp3) verlinken können, html5 macht da einen video-Befehl, ich habe ihn nicht zum Laufen gebracht, dieses kleine Video schon.

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

5.5 Mit dem Marquee-Befehl können Sie eine Laufschrift erzeugen

Mit dem Marquee-Befehl können Sie einen Lauftext erzeugen.

```
<MARQUEE SCROLLDELAY="60" BGCOLOR="#FFFFFF" HEIGHT="15" >  
<b><font face="Arial"><font color="#FF0000"><font size=-1>  
HtmlSeminar von Computer & Kommunikation, Beratung,  
Installation und Verkauf</font></font></font></b></MARQUEE>
```

Beachten Sie hier der font-befehl wird 3 x benutzt, 1. Schriftart, 2. Schriftfarbe, 3. Schriftgröße

Copyright 2018 Heinz-Otto Weißbrich

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt
Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.
Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .
Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de
Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.
Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.
Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

6. Tabellenstruktur (Beispiel 5)

```
<html>
<head>
  <title>HTML Beispiel 1</title>
</head>
<body text="#000000" BACKGROUND="clouds2.gif">
  <h1>Grundstruktur einer Tabelle</h1>
  <table border>
    Hier erzeugen Sie eine Tabelle mit 3 Spalten durch <th>
    <tr>
      <th>Kopfzelle: 1. Zeile, 1. Spalte</th>
      <th>Kopfzelle: 1. Zeile, 2. Spalte</th>
      <th>Kopfzelle: 1. Zeile, 3. Spalte</th>
    </tr>
    Hier füllen Sie die 3 Spalten in Zeile 2 <td>
    <tr>
      <td>Datenzelle: 2. Zeile, 1. Spalte</td>
      <td>Datenzelle: 2. Zeile, 2. Spalte</td>
      <td>Datenzelle: 2. Zeile, 3. Spalte</td>
    </tr>
    Hier füllen Sie die 3 Spalten in Zeile 3 <td>
    <tr>
      <td>Datenzelle: 3. Zeile, 1. Spalte</td>
      <td>Datenzelle: 3. Zeile, 2. Spalte</td>
      <td>Datenzelle: 3. Zeile, 3. Spalte</td>
    </tr>
  </table>
```

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

7. Einfaches Formular (Beispiel 6)

```
<form METHOD=POST ACTION="http://xxxxxx.de/cgi-bin/xxxxxxx.exe">
```

Hiermit mit form müssen Sie mit Ihrem Service-Provider kommunizieren. Nicht jeder kann cgi, also nachfragen.

```
<br><option value="      "></select>
```

```
<br>&nbsp;
```

```
<table BORDER=0 CELLSPACING=0 CELLPADDING=0 >
```

```
<caption><input TYPE="HIDDEN" NAME="GENHTML" VALUE="1">
```

```
<input TYPE="HIDDEN" NAME="XMAILHOST" VALUE="provider.de">
```

```
<input TYPE="HIDDEN" NAME="XMAILTO" VALUE="xxxxxx@aol.com">
```

Hiermit leiten Sie die Eingabe eine email-adresse um.

```
<input TYPE="HIDDEN" NAME="XMAILFROM" VALUE="webmaster@xxxxx.de">
```

Der Webmaster Ihres Service-Providers wird informiert.

```
<input TYPE="HIDDEN" NAME="XMAILSUBJECT" VALUE="Anzeigen">
```

In diese Adresse (Anzeigen) soll Ihr Input.

```
<input TYPE="HIDDEN" NAME="XREDIRTARGET" VALUE="">
```

```
<input TYPE="HIDDEN" NAME="XREDIRDEST" VALUE="danke.htm"></caption>
```

```
<tr>
```

```
<td><b>Name&nbsp;  </b></td>
```

```
<td><input type="Text" name="out_Name" maxlength=29 size=30></td>
```

Unter Name können Sie einen Text bis 30 Zeichen eingeben.

```
<td><input TYPE="submit" value="absenden"><input TYPE="reset" value="löschen"></td>
```

Mit submit senden Sie Ihre Eingaben ab, mit reset können Sie alle Eingaben löschen.

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

 = Leerzeichen

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

8. Einbinden von Javascript

```
<html>
<head>
<title>Test</title>
<script type="text/javascript">
<!--
function Quadrat() {
    var Ergebnis = document.Formular.Eingabe.value * document.Formular.Eingabe.value;
    alert("Das Quadrat von " + document.Formular.Eingabe.value + " = " + Ergebnis);
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<form name="Formular" action="">
<input type="text" name="Eingabe" size="3">
<input type="button" value="Quadrat errechnen" onClick="Quadrat()">
</form>
</body>
</html>
```

9. Frames und anderes

Frames sind veraltet und sehr kompliziert zu programmieren, auch Flash-programmierung sollte man nicht mehr verwenden (Apple unterstützt es nicht.) JavaScripts werden oft in html einprogrammiert und auch PHP für Datenbanken, es würde hier zu weit führen. Zur Literatur ist noch zu sagen, suchen sie im Internet nach selfhtml oder auch nach html5.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

10. Zuordnung von Bildern auf einer Karte

Verweis-sensitive Grafiken

Anzeigebeispiel:

Verweis-sensitive Grafiken sind Grafiken, in denen der Anwender mit der Maus auf ein Detail klicken kann. Daraufhin wird ein Verweis ausgeführt.

Hier ein Beispiel, wie man auf einer Weltkarte Tiere zuweisen kann.

```
<MAP name="weltmap">
```

```
<AREA SHAPE=RECT COORDS="0, 0, 107, 199" HREF="wild1.gif">
```

```
<AREA SHAPE=RECT COORDS="254, 133, 302, 181" HREF="wild3.gif">
```

```
<AREA SHAPE=RECT COORDS="116, 0, 278, 160" HREF="wild2.gif">
```

```
<AREA SHAPE=DEFAULT HREF="wild4.gif">
```

```
</MAP>
```

```
<IMG SRC="welt.gif" USEMAP="#weltmap" BORDER=0> Bezug zum Foto
```

10.1 map-Befehl

Zu Beginn vor den Befehlen

```
<map name="Testbild">
```

10.2 area-Anweisung

```
<area shape=rect coords="1,1,249,49" href="#Anker">area shape=rect
```

```
coords="1,51,149,299" href="datei.htm">
```

10.3 shape=rect coords Anweisung

Mit shape können Sie nun verschiedene Flächen definieren.

10.3.1 Rechteck

```
<font color="#FF0000">Mit shape=rect coords="x1,y1,x2,y2"
```

bestimmen Sie eine viereckige Fläche,

Ein Viereck (shape=rect) definieren Sie mit den Koordinaten für x1,y1,x2,y2

wobei bedeuten:

x1 = linke obere Ecke, Pixel von links

y1 = linke obere Ecke, Pixel von oben

x2 = rechte untere Ecke, Pixel von links

y2 = rechte untere Ecke, Pixel von oben

10.3.2 Kreis

```
<font color="#FF0000">mit shape=circle coords="x,y,r"
```

Bestimmen Sie einen Kreis

Einen Kreis (shape=circle) definieren Sie mit den Koordinaten für x,y,r

wobei bedeuten:

x = Mittelpunkt, Pixel von links

y = Mittelpunkt, Pixel von oben

r = Radius in Pixel

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

10.3.3 Beliebiges Viereck

mit **shape=polygon** coords="x1,y1,x2,y2"

können Sie ein beliebiges Vieleck definieren.

Ein Polygon (shape=polygon) definieren Sie mit den Koordinaten x1,y1,x2,y2 ... xn,yn"

Wobei bedeuten:

x = Pixel einer Ecke von links

y = Pixel einer Ecke von oben

Sie können so viele Ecken definieren wie Sie wollen. Von der letzten definierten Ecke müssen Sie sich eine Linie zur ersten definierten Ecke hinzudenken. Diese schließt das Polygon.

10.3.4 Zuordnung zu Dateien, Websites oder Grafiken

<area shape=rect coords="251,1,399,399" href="../datei.htm">

<area shape=rect coords="151,51,249,299" href="http://www.nix.de/">

<area shape=rect coords="1,301,249,399" nohref>

img src="hypgraph.gif" usemap="#Testbild" border=0>

/map>

Durch **#Testbild** entsteht hier der **Bezug zur map-Anweisung und zur Grafik**.

Erläuterung:

- Mit map name= leiten Sie die Definition der verweis-sensitiven Flächen einer Grafik ein.
- Hinter dem = Zeichen vergeben Sie einen Namen für die verweis-sensitive Grafik. Dieser Name muß nichts mit dem Dateinamen der Grafik zu tun haben. Es handelt sich vielmehr um einen Ankernamen, der die gleiche Bedeutung hat wie der Name in einem Verweisanker innerhalb einer HTML-Datei. Vergeben Sie keine zu langen Namen. Am besten 8 Zeichen, DOS-kompatibel, historisch.
Namen dürfen keine Leerzeichen und keine deutschen Umlaute enthalten. Benutzen Sie als Sonderzeichen höchstens den Unterstrich "_". Der Name muß in Anführungszeichen stehen. Hinter dem Namen endet das einleitende map-Tag mit >.
- Mit coords= geben Sie die Koordinaten der verweis-sensitiven Flächen an.
- Die Pixelangaben bedeuten absolute Werte innerhalb der Grafik.
Die Angaben sollten in Anführungszeichen stehen. Trennen Sie alle Pixelwerte durch Kommata.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

- Mit dem Attribut href= bestimmen Sie das Ziel, also die Datei, die aufgerufen werden soll, wenn der Anwender die verweis-sensitive Fläche anklickt. Dabei gelten die gleichen Regeln wie bei Verweisen.
- Wenn Sie eine Fläche explizit als nicht anklickbar ausweisen wollen, können Sie dies mit dem Attribut nohref tun. Wenn Sie solche Angaben weglassen, sind Flächen, die nicht durch href= abgedeckt sind, allerdings automatisch nicht anklickbar.

Copyright 2018 Heinz-Otto Weißbrich

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

10.4 Beispiel an einer Deutschlandkarte mit 16 Hauptstädten von den Bundesländern (Beispiel 7)

<h1>Schnell zu den Hauptstädten der Bundesländer</h1>

<center>

<map name="Deutschland">

```
<area shape="rect" coords="220,50,275,100" href="http://www.kiel.de/" alt="Kiel">
<area shape="rect" coords="245,132,316,150" href="http://www.hamburg.de"
alt="Hamburg">
<area shape="rect" coords="295,120,350,160" href="http://www.schwerin.de/"
alt="Schwerin">
<area shape="rect" coords="142,180,200,220" href="http://www.bremen.de/" alt="Bremen">
<area shape="rect" coords="350,270,400,320" href="http://www.magdeburg.de/"
alt="Magdeburg">
<area shape="rect" coords="440,250,470,300" href="http://www.potsdam.de/"
alt="Potsdam">
<area shape="rect" coords="470,230,510,260" href="http://www.berlin.de/" alt="Berlin">
<area shape="rect" coords="500,350,540,400" href="http://www.dresden.de/"
alt="Dresden">
<area shape="rect" coords="130,460,160,490" href="http://www.wiesbaden.de/"
alt="Wiesbaden">
<area shape="rect" coords="130,500,160,530" href="http://www.mainz.de/" alt="Mainz">
<area shape="rect" coords="25,350,60,380" href="http://www.duesseldorf.de/"
alt="Duesseldorf">
<area shape="rect" coords="25,550,60,580" href="http://www.saarbruecken.de/"
alt="Saarbruecken">
<area shape="rect" coords="100,26,152,58" href="http://www.frankfurt.de/" alt="Frankfurt">
<area shape="rect" coords="230,440,280,470" href="http://www.stuttgart.de/"
alt="Stuttgart">
<area shape="rect" coords="340,650,380,700" href="http://www.muenchen.de/"
alt="Muenchen">
</map>
<p></p>
</body>
</center>
</html>
```

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

11. Live-Beispiele des Seminars

Wenn Sie es nun offline testen wollen, tun Sie alle Beispiele, wie gesagt,

unter C:/htmlkurs abspeichern. Da würde dann gespeichert sein, **grger.htm, farben.htm etc.** Diese html-Seiten rufen Sie dann mit einem Browser auf und dann sehen Sie, ob Sie richtig programmiert haben.

Es kann sein, dass einige Browser einige Befehle nicht annehmen, deshalb einfach programmieren

Wenn Sie schon eine Webseite haben, würde das so aussehen, wie in den folgenden Seiten. Sie brauchen dann ein ftp-programm, um Ihre Seiten von Ihrem PC zu Ihrem Service-Provider zu übertragen.

Beachte bei müßte .htm stehen und bei xxxxx Ihr Webseitenname bei Ihrem Provider.

11.1 Grundgerüst (Beispiel 1)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/grger.....>

Farben (Beispiel 2)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/farben.....>

11.3 Textverarbeitung (Beispiel 3)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/textver.....>

11.4 Links, Laufschrift, Bildverarbeitung (Beispiel 4)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/links.....>

11.5 Tabellen (Beispiel 5)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/tabellen.....>

11.6 Formulare (Beispiel 6)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/formular.....>

11.7 Deutschlandkarte mit Zugriff auf Städte (Beispiel 7)

<http://www.xxxxx.de/htmlkurs/deutschl.....>

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



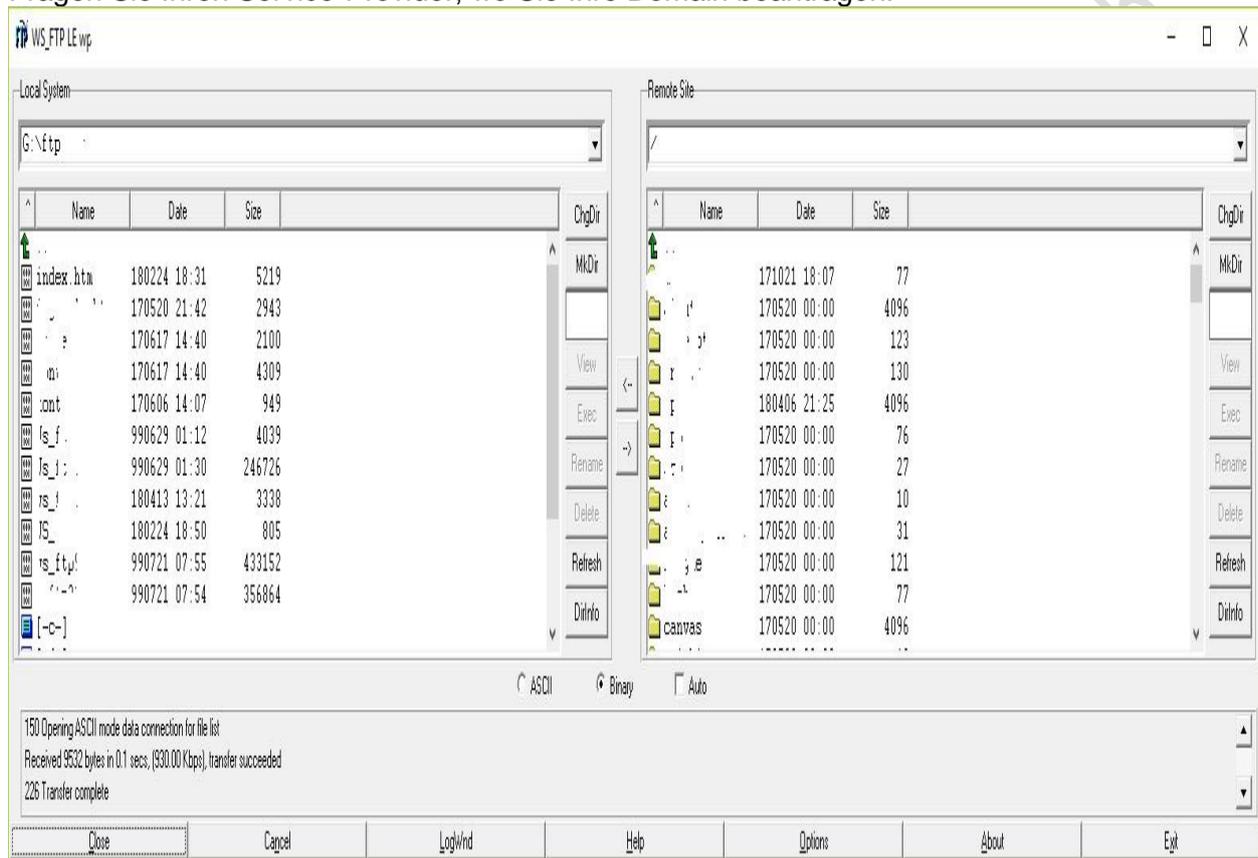
Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

12. FTP-Programm

Sie brauchen ein ftp-programm, wenn Sie Ihre Domain www. im Internet plazieren wollen. Hier 1 Beispiel, wie so etwas aussehen könnte.

Fragen Sie Ihren Service-Provider, wo Sie Ihre Domain beantragen.



Sie sehen oben links Local System, dass ist Ihr PC.

Rechts sehen Sie die Remote Site, dass ist Ihr Service-Provider, wo Sie als 1.Seite index.htm abspeichern.

Wenn Sie nun Ihre Domain <http://www.xxxx.de> aufrufen, wird Ihre index.htm aufgerufen.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018

Computer & Kommunikation

www.cknow.de



Internetsupermarkt CoKo www.cknow.info

Dezentrale Cloud www.cknow.biz

13. Zusammenfassung

Ich hoffe, Sie sind mit dieser Einführung von html zufrieden. Sie können sich nun austoben und jede Menge Literatur wälzen und ausprobieren. Aber hier noch einmal mein Ratschlag, schreiben Sie einfache Seiten. Am besten linksbündig, dann laufen sie auch problemlos auf Smartphones.

Kleine Firmen brauchen oft nur 1-3 Seiten.

Wichtig:

Ihre Seiten brauchen ein Impressum, eine AGB, ein digitalen Kontakt Ihre Adresse mit Telefonnummer und natürlich seriöse Inhalte.

Sie sollten auch keine Bilder oder Videos abspeichern, ohne die Zustimmung der Personen, die zu sehen sind. Europäisches Datenschutzgesetz.

Da sollten Sie sich beraten lassen, denn das ist rechtlich eventuell nicht ohne Probleme.

Das ist für Sie der erste Einstieg in html. Sie werden weitere Literatur brauchen, selfhtml (schauen Sie im Internet) war eine gute Hilfe.

Ich hoffe nun, dass meine App zur digitalen Grundbildung, besonders für Schüler und Studenten beiträgt und auch kleine Firmen problemlos Websites erstellen können. **Zur Vernetzung möchte ich noch auf meine App Dezentrale Cloud verweisen.**

<http://www.cknow.biz> . Um eine Dezentrale Cloud aufzubauen, brauchen Sie eine einfache Webseite. Dann können Sie, wie in der App beschrieben, von überall mit fast allen Geräten auf ihre Links und Datenbanken zugreifen. Deshalb ist html so wichtig.

Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschützt

Alle Screenshots sind selbst fotografiert, Fotos sind eigene.

Für Inhalte von link's oder Unterlinks übernehme ich keinerlei Verantwortung .

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Computer & Kommunikation. www.cknow.de

Trotz sorgfältiger Ausarbeitung können Unvollständigkeiten auftreten.

Es wird keinerlei Haftung für Daten oder Datenverlust jeder Art übernommen.

Verfasser Heinz-Otto Weißbrich , copyright 2018